



Les postes

Pour rappel, à la fin de chaque poste, chaque enfant (ou groupe) reçoit un dessin.

- Groupe A : les dessins A sur papier couleur
- Groupe B : les dessins B sur papier blanc

Poste 1 : Rendre vie aux statues

Pour rendre vie aux statues, activité sous la forme de **1,2,3 Piano** qu'on appellera **Où – es – tu – SOLEIL**. Un enfant se place devant un mur, il est le meneur du jeu. Les autres se placent à environ 20 m de lui. Le meneur de jeu tape sur le mur en criant fort Où es-tu SOLEIL ? et lorsqu'il dit "SOLEIL", il se retourne. Pendant le temps où il ne regarde pas, les autres joueurs avancent et doivent s'immobiliser lorsqu'il se retourne. Si l'un d'entre eux bouge, il doit retourner au point de départ. Ceci recommence plusieurs fois, jusqu'à ce qu'un des enfants parvienne à toucher le mur. Dans ce cas, ce dernier prend la place du meneur, et le jeu peut recommencer ; tout le monde se replace au point de départ.

Après le jeu, tu peux proposer une farandole (ou autre) pour constater à quel point c'est plus amusant de sautiller que de rester en place !

Poste 2 : Rendre ses jolies couleurs à Arlequin

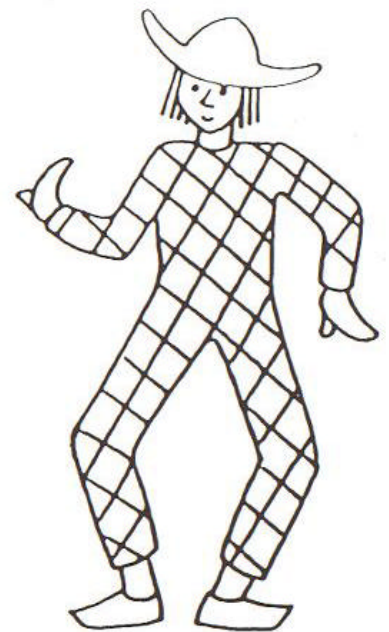
Là vous pouvez partager vos enfants en deux équipes. Les deux équipes s'affrontent à qui ira le plus vite pour gagner le pari des couleurs perdues.

Collez ce dessin sur un panneau en carton (et accrochez-le à un arbre ou sur une chaise, ou où vous voulez).

Chaque équipe dispose d'un panel de gouaches (versées dans des gobelets en plastique au préalable). Chaque enfant a un coton-tige à sa disposition mais aussi les chevilles bandées. Chaque enfant, sous forme de course relais, va plonger son coton-tige dans la gouache de son choix, pour aller colorer Arlequin de l'autre côté. L'équipe qui a colorié son Arlequin en premier a évidemment gagné.

Après le coloriage. A quoi te font penser les couleurs de l'Arlequin ? ...

Le vert pour les prairies où il jouait, le bleu pour le ciel et les oiseaux libres qui volent, le rouge pour les belles fleurs de son jardin qu'il offrait à son amoureuse, le jaune pour le soleil qui le réchauffe, le brun pour la terre qui nourrit ce que nous mangeons, le violet pour l'arc en ciel... ou d'autres idées. Laissez réfléchir les enfants.





Poste 3: Fuir la tornade !

Une étape pas évidente, certes. La tornade a frappé partout. Seuls certains endroits ont échappé au cataclysme ! Ils sont représentés par des feuilles de papier journaux (ou des cartons)

Les feuilles de journal doivent être disposées un peu en zig-zag pour compliquer le jeu. Eventuellement avec d'autres obstacles en prime.

Deux enfants à la fois doivent s'entraider pour faire chemin à travers ces morceaux de papier journal, sans déborder sur les endroits que la tornade occupe.

Concrètement, un enfant a les yeux bandés (l'autre, en fonction de la dextérité de votre groupe, les pieds liés ou alors sur le dos du premier nuton/baladin) et l'autre doit le guider sur le sentier qui mène où il n'y a plus de tornade. Il peut le guider en lui donnant la main, en lui parlant, en le rassurant, en lui indiquant la gauche et la droite.

En plus de vaincre la tornade, on combat aussi le handicap et on coopère !

Poste 4 : Rendre sa bonne humeur à Arlequin et ses amis (pour baladins et nutons. Autres groupes : à apprécier par le staff)

Pour faire retrouver la bonne humeur à Arlequin, à vous d'apprendre sa chanson fétiche et de la lui chanter ! Nickel une chanson en plus à mettre dans notre chansonnier !!

Arlequin dans sa boutique
Sur les marches du palais,
Il enseigne la musique
A tous ses petits valets.

{Refrain:} Oui, Monsieur Po,
Oui, Monsieur Li,
Oui, Monsieur Chi,
Oui, Monsieur Nelle,
Oui, Monsieur Polichinelle.

Il vend des bouts de réglisse
Meilleurs que votre bâton,
Des bonhommes en pain d'épice
Moins bavards que vous, diton.

Il a des pralines grosses
Bien plus grosses que le poing,
Plus grosses que les deux bosses
Qui sont dans votre pourpoint.

Il a de belles oranges
Pour les bons petits enfants,
Et de si beaux portraits d'anges
Qu'on dirait qu'ils sont vivants.

Pour connaître l'air de cette chanson, va sur Internet et tape « Arlequin dans sa boutique » sur Google, tu trouveras ce lien où tu peux écouter le chant :

<http://www.hugolescargot.com/chansons/chanson-arlequin-dans-sa-boutique.htm>